

Министерство образования Архангельской области
Департамент образования Администрации городского округа «Город Архангельск»

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
муниципального образования «Город Архангельск»
«Средняя школа № 7 имени В. Н. Булатова»**

СОГЛАСОВАНО
на заседании Педагогического совета
МБОУ «СШ № 7»
Протокол № 1

от «30» августа 2024года

УТВЕРЖДАЮ
Директор МБОУ «СШ № 7»

Приказ № _____
от «30» августа 2024года



И.И. Иванкин

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА
«FRONTEND-РАЗРАБОТЧИК»**

Срок реализации программы: 1 год

Возраст детей: 11-16 лет

Направленность: Техническая

Уровень сложности: Базовый

Составитель: Кобелев Валерий Михайлович
Учитель технологии МБОУ «СШ № 7»

г. Архангельск

2024

Содержание

1. Пояснительная записка

2. Учебный план

3 Рабочая программа

4. Список литературы

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

1.1. Общая характеристика программы

Данный документ описывает комплекс основных характеристик образования (объем, содержание, планируемые результаты) и организационно-педагогических условий, который представлен в виде учебного плана, календарного учебного графика, модулей, иных компонентов, а также оценочных и методических материалов общеобразовательной общеразвивающей программы «Frontend-разработчик».

В ходе реализации дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Frontend-разработчик» обучающиеся научатся создавать сайты в популярном редакторе сайтов, овладеют навыками верстки веб-сайтов, создадут свои проекты для портфолио, научатся создавать сайты, отвечающие запросам заказчиков, а также овладеют основами веб-дизайна, освоят языки HTML и CSS.

Программа разработана на основе следующих **нормативных документов**:

Федеральный закон от 29 декабря 2012 г. №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;

Приказ Министерства просвещения РФ от 9 ноября 2018 г. N 196 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;

Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 № 28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи».

Направленность программы: техническая.

Актуальность программы, соответствие государственному, социальному заказу/запросам

В результате прохождения обучения слушатель сформирует знания в области верстки сайтов и веб-программирования, разовьет логическое мышление, активизирует навыки использования полученных знаний и умений в практической деятельности, проявит интерес к науке,

фантазии, изобретательности, обучающимися будут созданы оптимальные условия для всестороннего удовлетворения потребностей и развития их индивидуальных склонностей и способностей, появится мотивация личности к познанию и творчеству. Обучение по данной программе будет полезно для тех, кто интересуется развитием в области научно-технической направленности, будущих программистов, аналитиков, инженеров, веб-дизайнеров.

Отличительные особенности программы: по окончании обучения учащиеся с помощью полученных на курсе знаний и навыков создадут современные веб-сайты и опубликуют результаты в Интернете, создадут портфолио из нескольких проектов, созданных с помощью языков HTML и CSS и современных веб-технологий. В процессе освоения программы обучающиеся смогут в раннем возрасте получить профессиональную ориентацию.

Срок обучения: программа реализуется в объеме 68 академических часов, 34 недели (9 месяцев).

Режим занятий: 2 учебных часа в неделю Продолжительность учебного часа – 45 минут.

Адресат программы и примерный портрет слушателя курсов: программа разработана

для учащихся от 11 до 16 лет, которых интересуют современные технологии создания сайтов. К освоению дополнительной общеобразовательной программы – дополнительной общеразвивающей программы допускаются: лица без предъявления требований к уровню образования.

По завершении реализации программы, как правило, проводится анкетирование обучающихся с целью изучения мнения по вопросу эффективности и информативности проведенного обучения, уровню организации учебного процесса, удовлетворенности учебно-методическим материалом, работниками образовательной организации проводится анализ высказанных предложений и пожеланий.

1.2. Цели и задачи программы

Цель программы – получение обучающимися знаний и навыков по разработке программного обеспечения в сфере веб-дизайна, получение навыка использования языков HTML и CSS, основ языка программирования Javascript, освоение современных фреймворков для веб-разработки.

Задачи программы:

- Сформировать системные знания в области компьютерных технологий и веб-разработки.
- Сформировать базовые навыки веб-программирования и верстки сайтов.
- Предоставить специализированные практические навыки создания веб-сайтов от одностраничного сайта до многостраничного проекта.
- Дать полное представление о профессии веб-разработчика.
- Сформировать интерес к увлечению программированием и раскрытию своих способностей в сфере IT-технологий.
- Научить создавать свои сайты.

1.3. Планируемые результаты обучения

По итогам освоения дополнительной общеобразовательной программы - дополнительной общеразвивающей программы «Frontend-разработчик» обучающиеся должны будут овладеть следующими знаниями, умениями и навыками:

Знать:

1. Основы языка гипертекстовой разметки (HTML)
2. Основы языка программирования JavaScript
3. Основы работы с каскадными таблицами стилей (CSS)
4. Принципы построения и верстки современных веб-сайтов
5. Структуру веб-документа
6. Технологию адаптации контента для разных устройств
7. Основные языки и средства в сфере веб-программирования.

Уметь:

8. Работать в редакторе Visual Studio Code
9. Работать с фреймворком Bootstrap CSS
10. Выполнять стилизацию веб-страниц
11. Создавать уникальный дизайн блоков и позиционирование элементов
12. Использовать технологию CSS FlexBox Layout
13. Настраивать различные виды анимации на сайте
14. Делать верстку сайта под любые устройства
15. Принимать и исполнять ТЗ от заказчика, работать на результат
16. Применять творческий подход к решению задач
17. Создавать страницы с галереями изображений

18. Задавать веб-странице цвет, размер, фон и другие параметры
19. Анализировать сайты на предмет контента и дизайна
20. Выявлять общие ошибки при проектировании сайтов
21. Адаптировать страницы сайта для различных устройств
22. Публиковать сайт в интернет
23. Создавать структуру и оформление, соответствующее сайту интернет-магазина
24. Создавать и защищать свои проекты

Владеть навыками в области:

25. Верстки интернет-страниц и веб-дизайна
26. Наполнения сайта контентом
27. Создания продающих сайтов и интернет-магазинов
28. Обработки цифровых компьютерных изображений
29. Подготовки презентаций проектов и защиты проектов

2. УЧЕБНЫЙ ПЛАН ПРОГРАММЫ

В процессе преподавания курса «Frontend-разработчик» используются как классические методы обучения (лекции), так и различные виды практической работы обучающихся по заданию преподавателя, которые направлены на развитие навыков веб-разработки, креативных качеств и на поощрение интеллектуальных инициатив учащихся.

Формы организации образовательного процесса (индивидуальные, групповые и т.д.) и другие виды занятий по программе определяются содержанием программы. Образовательная деятельность обучающихся предусматривает следующие виды учебных занятий и учебных работ: лекции, практические и семинарские занятия, круглые столы, мастер-классы, тренинги, проведение открытых занятий, консультации и другие виды учебных занятий и методической работы, определенные учебным планом.

№	Наименование дисциплины/раздела/ Темы	Количество академических часов		
		Всего	в т.ч. аудиторных	
			теория	практич. занятия
1	Техника Безопасности. Основы разметки веб-страниц	2	1	1
2	Элемент div и атрибуты тегов	2	1	1
3	Каскадные таблицы стилей	2,5	0,5	1

4	Создание сайта Jaguar	2	0,5	0,5
5	Box model в CSS	2	1	1
6	Продвинутая работа с текстом в CSS	2,5	0,5	1
7	Позиционирование элементов в CSS	2	1	1
8	Создание страницы блога	2,5	0,5	1
9	Псевдоклассы и работа с изображениями в CSS	2	1	1
10	FlexBox в CSS	2	1	1

11	Разработка сайта Sneakers shop. Часть 1	2	0,5	0,5
12	Разработка сайта Sneakers shop. Часть 2.	2,5	0,5	1
13	Grid Layout в CSS	1,5	1	0,5
14	Псевдоэлементы after и before	1,5	1	0,5
15	Анимации	2	1	1

	трансформации в CSS			
16	Практика в создании анимаций в CSS	2,5	0,5	1
17	Создание интернет магазина	1,5	0,5	1
18	Создание шапки интернет-магазина	1,5	0,5	1
19	Создание первого экрана с главным продуктом	1,5	0,5	0
20	Создание блока с популярными товарами	1,5	0,5	1
21	Создание слайдера с отзывами покупателей	1	0,5	0,5
22	Работа с формами и видео контентом	1	0,5	0,5
23	Создание отдельной страницы с галереей	2,5	0,5	1
24	Адаптация контента под все виды устройств.	2,5	0,5	1

25	Знакомство с фреймворком Tailwind CSS.	2	1	1
26	Tailwind классы для создания адаптивного сайта	2,5	0,5	1
27	Tailwind Flex Layout	2,5	0,5	1
28	Grid система в Tailwind CSS.	2,5	0,5	1
29	Настройка проекта Manage	2	1	1
30	Создание секции с описанием приложения Manage	1	0,5	0,5
31	Создание секции о команде проекта Manage	1	0,5	0,5
32	Создание секции с ценами	2,5	0,5	1
33	Начало работы над собственным проектом	2	0,5	0,5
34	Защита проекта	3	1	1